

Alem Auriga, la risposta italiana ad Asterix

Nicola Pesce

Roma: siamo attorno al III secolo d.C., l'imperatore Aureliano è malandato in salute (soffre perennemente di calli che il suo medico personale *Ciarlatanus* tenta vanamente di alleviare) e angustiato per il sempre presente pericolo delle invasioni barbariche.

Per sua fortuna, a difendere l'impero può schierare i nostri tre valenti eroi: *Alem*, *Onass* e *Cassius*.

Alem è un piccoletto coraggioso e intelligente, nonché dotato di forza prodigiosa nonostante

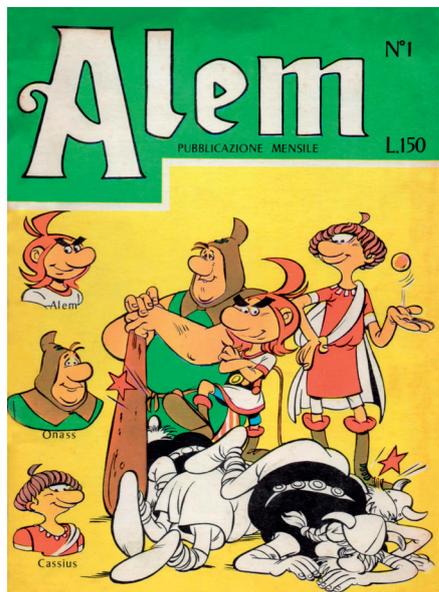
l'esile corporatura in virtù di una cintura magica ereditata dal nonno, dono del dio Marte.

Onass è un onesto artigiano, costruttore di clave che vive nel popolare quartiere della Suburra e dotato di una forza eccezionale, gran distributore di pugni in testa, ha la particolarità di far alloggiare nella sua clava un divertente topino, *Giramondo*, che condivide le avventure dei nostri, oltre a viverne di proprie.

Cassius è un simpatico e sbadato vagabondo, donnaiolo impenitente, abile giocatore di dadi che vive in casa di *Onass*, naturalmente senza pagare l'affitto. Abile con la spada, possiede per di più un'arma particolare: una palla d'oro che rimbalza come fosse di gomma, dono della dea Minerva.

I nostri eroi si battono contro tutti i nemici dell'impero, in particolare con i barbari Ostrogoti di *Cracopio*, della moglie *Clodoalda* e del figlio *Gunter* con il suo luogotenente *Sberlovic* che saranno protagonisti anche di avventure esclusive.

Non poteva mancare poi, il malvagio rinnegato, che insidia l'impero e i suoi validi difensori: nel n.22, le trame di *Vulpones*, questo il nome dell'ingegnoso, quanto infido, traditore, hanno successo e i nostri eroi si trovano derubati sia della cintura che della palla magica. Fortunatamente non



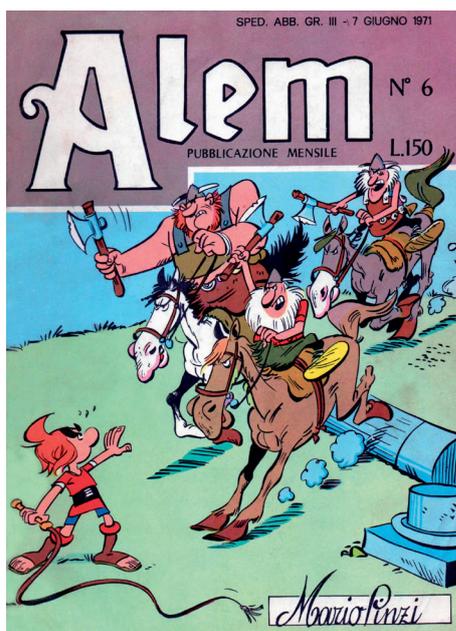
rimarranno a lungo in mano nemiche, perché un incidente li farà cadere nel Vesuvio.

Essere privati di queste armi sovranaturali non influirà sulla capacità dei nostri di opporsi efficacemente ai nemici di Roma per la restante parte della loro epopea editoriale

Autori dei testi, Mario Pinzi (anche editore insieme a Paolo Gattei, dell'omonima Tipografia riminese) e Romano Garofalo (fino al n.10, poi

interviene Roberto Catalano), per i disegni Leone Cimpellin con l'ausilio di Mario Del Principe e Daniele Fagarazzi.

Le storie di tono umoristico sono abbastanza ordinarie, ma non mancano tentativi di inserire nel fumetto degli elementi di cultura classica, soprattutto nei primi numeri, ad esempio, nella storia vengono inserite alcune citazioni in latino (*o tempora o mores*, *o cave!* e così via), oppure nelle pagine reda-



zionali si illustrano *Usi e Costumi* come i Ludi (gladiatorii e circensi), Corse coi carri, Trionfo nell'antica Roma, e così via; per non parlare poi dell'inserimento, come gadget, di riproduzioni di monete d'epoca romana in metallo.

Singolare anche il tentativo di creare un rapporto fidelizzante con i lettori, non solo con l'istituzione di un club, ma persino

con la possibilità di passare le vacanze estive al mare attraverso convenzioni specifiche con gli albergatori di Rimini (la promozione della Riviera Adriatica avverrà più volte anche nelle copertine o in retrocopertina).

La testata inizialmente vede *Alem* (A) come unico protagonista, poi vengono affiancate storie di altri personaggi quali *Nevada Kid* (NK), un western umoristico, *Inafferrabile* (I) che poi è sempre *Trasformix* (T) dello Studio Del Principe che appare nei fumetti del n.7 e poi diventa protagonista di racconti illustrati, due serial a puntate che verranno ripubblicati in seguito in formato pocket: *Jules Verne-Dalla terra alla luna* con l'esordio di un Angelo Stano non ancora ventenne che poi verrà sostituito ai disegni dal grafico Ermo (Tronconi) e *Von Luckner l'ultimo corsaro* di-

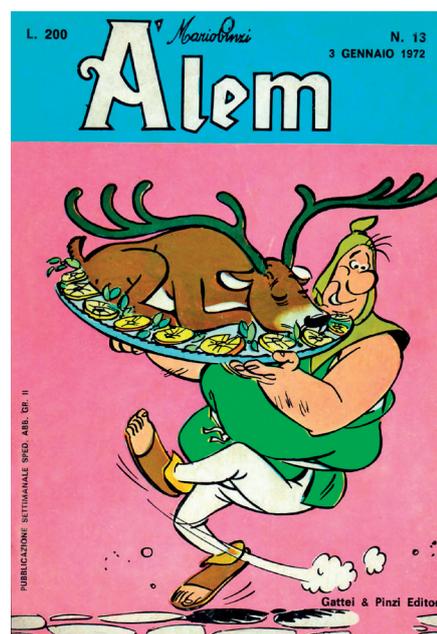
segnato da Ferdinando Corbella, *Giramondo* (GI) disegnato da Nicola Del Principe, *Grillo Arnoldo* (GA) e *Sberlovic* (S) disegnati da Cimpellin, *Dany Bonti* di Daniele Fagarazzi, terza avventura inedita di un personaggio che con testata *Danes Bont* era stato proposto qualche mese prima in 2 due albi dalla casa editrice Stormo (DB), *Falco d'oro* (FO) disegnato dallo Studio Del Principe, *Toyo e Britty* (Mario Del Principe) e *Giuseppe* (G) disegnato da Cimpellin, entrambi tavole autoconclusive, ed infine una fugace

apparizione del western *Coltman* (C). Nel 1972 il personaggio di *Grillo Arnoldo* lascerà la testata *Alem* per migrare in una tutta sua che avrà durata effimera di soli 8 numeri.

La coppia Garofalo-Cimpellin proprio in quel periodo sta lavorando anche a un nuovo personaggio che uscirà nel luglio del 1972 per la Casa Editrice Dardo: *Jonny Logan* alias *Giovanni Loganetti*, che resisterà in edicola fino al dicembre 1978.

Nel 1975 la Nea Omnia Edizioni, sempre riconducibile a Gattei, ristampa le storie dei personaggi di *Alem* nella testata *Il Pocket dei Ragazzi* che uscirà per 14 numeri

Il personaggio di *Alem* con il nome *Alex* avrà breve vita editoriale (19 numeri) anche in Spagna nel 1973/74 per i tipi Buru Lan Ediciones.



CRONOLOGIA ITALIANA

Di Alem escono in totale 48 numeri, così suddivisi:

Ed: Pubbligamar, Milano

Dir. resp.: Paolo Gattei

Mensile/quattordicinale

Formato: cm 15,5x21,5

Pagine: 64

12 numeri: n.1 (gennaio 1971) al n.12 (24 ottobre 1971)

Note: nel n.1 è allegato un poster

Ed: Gattei e Pinzi Editori

Dir. resp.: Mario Pinzi

Periodicità: Settimanale (13 a 34), quattordicinale (35 a 48)

Formato: cm 13,5x19,5

Pagine: 64, 96

36 numeri: dal n.13 (3 gennaio 1972) al n.48 (30 gennaio 1973)

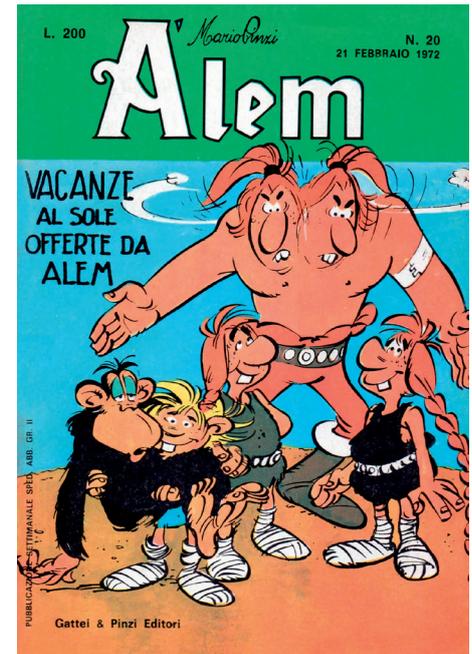
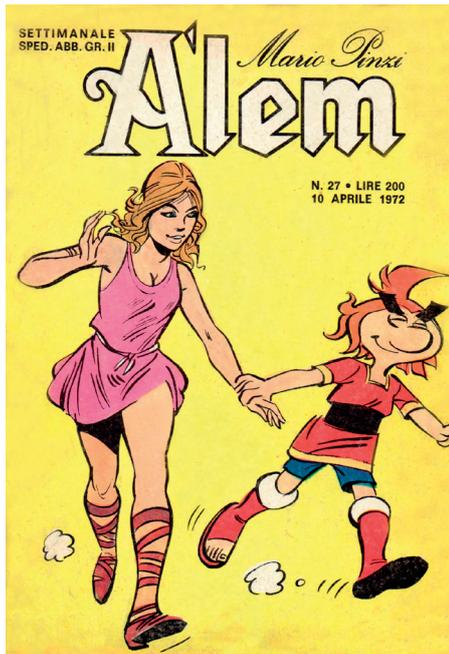
Note: dal n.30 al n.33 viene allegata una moneta romana da collezione ed allegato al n.29 un albo di 32 pagine, Von Luckner, disegnato da Corbella

Supplementi

Vacanze a Fumetti: raccolta di 2 numeri di Alem supplemento allo stesso

Albo Super Gattei: raccolta supplemento al n.46 di Alem (1972)

Super Alem: n.2 raccolte supplemento ad Alem



Numero	Titolo	Personaggi
n.1 (00/01/1971)	Alem	A
n.2 (00/02/1971)	Il rapimento di Sofronilla	A
n.3 (00/03/1971)	Avventura in Grecia!!!	A
n.4 (07/04/1971)	Alem, Cassius, Onass legionari Toyo e Britty (1 tavola)	A TB
n.5 (07/05/1971)	La preoccupazione di Onass Toyo e Britty (1 tavola)	A TB
n.6 (07/06/1971)	Congiura di palazzo Giuseppe (1 tavola)	A G
n.7 (07/07/1971)	Cracopio e il Gran Consiglio dei guerrieri Giuseppe (1 tavola) Agguato a Gun Town	A G NK
n.8 (07/08/1971)	Il furto della collana Giuseppe (1 tavola) Al palo	A G NK
n.9 (07/09/1971)	Sberlovic e il Complesso della sberla Alem contro Aster Cassius e i creditori Giuseppe (1 tavola) Una prova di coraggio	S A A G NK
n.10 (07/10/1971)	Sfida al campione Sberlaritmetica Lezione di tiro	A A NK
n.11 (07/11/1971)	Giochi pericolosi Il socio al 50% Venus et canis Piazza pulita	A S A NK
n.12 (07/12/1971)	Neroneide Sogni ostrogoti Il cugino Fortunale Scherzi da coyote Sberlovic diventa zio	A A S NK S
n.13 (03/01/1972)	Il cervo al limone L'inafferrabile (1° ep. testo e illustrazioni) Il censimento La villa del terrore	A I NK S
n.14 (10/01/1972)	La sfortuna d'essere sfortunati L'inafferrabile (2° ep. e fine-illustrazioni) Slim prima e dopo Il cavallo calcolatore	A I NK S
n.15 (17/01/1972)	Alem e la legione fantasma Alem e il complotto di 008 L'inafferrabile-Orma cosmica (1° episodio-illustr.ni) L'eroe Sberlovic e la psicoterapia	A A I NK S
n.16 (24/01/1972)	Traffico di droga L'Orma cosmica testo illustrato La rivincita di Slim Revolver Alem e la vittoria di Pirro	A I NK A

Numero	Titolo	Personaggi
n.17 (31/01/1972)	"S.O.S. dall'Egitto" Il mistero del salotto orientale (1° episodio-illustr.ni) Sberlovic giornalista Storia indiana	A I S NK
n.18 (07/02/1972)	La mia clava ti riscalderà Il mistero del salotto orientale (2° episodio-illustr.ni) Un elefante nel west Moto perpetuo La vacanza premio (1° episodio)	A I NK A A
n.19 (14/02/1972)	Il prezzo del riscatto La scommessa (1° episodio-illustrazioni) Con sei colpi di pistola Botte e sesterzi La vacanza premio (2° episodio e fine)	A I NK S A
n.20 (21/02/1972)	Alem e il minotauro La scommessa (2° episodio e fine-illustr.ni) L'inventore Caccia grossa... ma non troppo	A I NK S
n.21 (28/02/1972)	Ostrogoti alla riscossa! Il tesoro dei Daci (1° episodio-illustrazioni) West -primavera Il segreto del tesoro sepolto	A I NK S
n.22 (08/03/1972)	Il ratto della palla e della cintura Il tesoro dei Daci (2° episodio e fine-illustr.ni) I Era una notte nera Sberlovic e la piovra	A I NK S
n.23 (13/03/1972)	Sberlovic e la seduta spiritica Dalla terra alla luna (1° episodio) I gatti del Colosseo Dinamite Come nacquero i latifondi Chi dorme non piglia pesci	S GI NK A GA
n.24 (20/03/1972)	Controspionaggio Dalla terra alla luna (2° episodio) Il lavoro in serie Sfida a Santa Fè L'auto impazzita Sberlovic e le idee	A GI NK GA S
n.25 (27/03/1972)	Pari e patta Dalla terra alla luna (3° episodio) Giramondo in ladro per amore Sfida all'OK Corral Cracopio vede doppio Rapina con ostaggio	A GI NK S GA
n.26 (03/04/1972)	Alem e il complotto di Vulpones Dalla terra alla luna (4° episodio) Giramondo in le trappole per topi Pugni e pistole In cerca di gloria Il furto del torchio	A GI NK S GA

Numero	Titolo	Personaggi
n.27 (10/04/1972)	L'usurpatore dei mari Dalla terra alla luna (5° episodio) Onass e il rischiatotus Nel blu dipinto di blu Il giornalotto vincente	A GI S GA
n.28 (17/04/1972)	Missione in Cina Dalla terra alla luna (6° episodio) Onass e l'ordalia fiscale Un ottimo affare Gentil sesso	A GI S GA
n.29 (24/04/1972)	Cassius podista romantico Dalla terra alla luna (7° episodio) Giramondo fa giustizia Il tiranno di Barbisia (3° episodio) L'incubo di Sberlovic Sapporo. Le olimpiadi della neve	A GI T S GA
n.30 (01/05/1972)	Arrivano gli Unni! Dalla terra alla luna (8° episodio) Giramondo batte sgrinfia Il tiranno di Barbisia (4° episodio e fine) Un'arma straordinaria (1° episodio) L'esploratore scomparso	A GI T NK GA
n.31 (08/05/1972)	Pan per focaccia Von Luckner l'ultimo corsaro (1° episodio) Dalla terra alla luna (9° episodio) Giramondo in Maragnaus cantante Gigi Grillo e il topo d'albergo Un'arma straordinaria (2° episodio e fine) Vacanze hippyes (1° episodio)	A GI GA NK S
n.32 (15/05/1972)	La rivolta dei gladiatori Von Luckner l'ultimo corsaro (2° episodio) Dalla terra alla luna (10° episodio) Giramondo in il furbacchione I nuovi investimenti Vacanze hippyes (2° episodio e fine) La perla nera (1° episodio)	A GI GA A T
n.33 (22/05/1972)	Il vino del Reno Il lavoro notturno L'ultimo corsaro (3° episodio) Dalla terra alla luna (11° episodio) Giramondo contro i gatti gemelli La perla nera (2° episodio e fine) La scopa volante Gigi salva banche	A GA GI T S GA
n.34 (29/05/1972)	Gigi e il dirottatore Sequestro di persona L'ultimo corsaro (4° episodio) Dalla terra alla luna (12° episodio) Giramondo e il piffero magico Cane da rapina Le mele di Wotan Editori alla vela	GA A GI NK S GA
n.35 (18/06/1972)	Gigi e il totocalcio I falsari L'ultimo corsaro (5° episodio) Dalla terra alla luna (13° episodio) Contrabbando di droga Un buon incassatore La vendetta di Sanchez	GA A GI S GA S NK
n.36 (02/07/1972)	Proprietà contestata Lo scandalo delle strade Von Luckner l'ultimo corsaro (6° episodio) Dalla terra alla luna (14° episodio) Giramondo e la leggenda del destino Giramondo e la nuova bianchina Non c'è pace per gli Apaches La mosca fedele	GA A GI GI NK S
n.37 (23/07/1972)	Alem e i pirati L'ultimo corsaro (7° episodio) Dalla terra alla luna (15° episodio) I gioielli della matrona (1° episodio) Slim Orsa sacra Giramondo e il pesce rosso	A T NK GI
n.38 (06/08/1972)	Gigi e il tesoro Le stelle cadenti L'ultimo corsaro (8° episodio) Dalla terra alla luna (16° episodio e fine) I gioielli della matrona (2° episodio e fine) Nevada e le bretelle della salvezza Il gioco del pallone I topi di campagna	GA S T NK GI GI

Numero	Titolo	Personaggi
n.39 (20/08/1972)	Una città misteriosa L'ultimo corsaro (9° episodio) La vichinga L'eredità di Slim La vendetta di Giramondo	A S NK GI
n.40 (03/09/1972)	Onass assunto all'Olimpo L'ultimo corsaro (10° episodio) Una festa movimentata Il fungo lunare Slim ladro di cavalli Le Barzellette di Onass Il cantante incompreso	A NK S NK GI
n.41 (17/09/1972)	Marlene faccia d'angelo Uniti nella giustizia Il cucciolo conteso Ladri di bestiame Giramondo contro il gatto volante	A Coltman S NK GI
n.42 (01/10/1972)	Alem e la telenamite (1° episodio) L'ultimo corsaro (11° episodio e fine) Squibb il furioso Contrabbando La statua di Maragnaus	A S NK GI
n.43 (15/10/1972)	La telenamite (2° episodio e fine) Dany Bonti 0016 e la setta del gatto mammone (1° episodio) La tromba d'aria L'eremita del deserto Il sortilegio	A S NK GI
n.44 (29/10/1972)	Ostrogostregoneria Dany Bonti 0016 e la setta del gatto mammone (2° episodio) L'uovo gigante Il figlio di Mangusta Veloce I gatti incendiari	A S NK GI
n.45 (15/11/1972)	La nascita dello scippo Dany Bonti 0016 e la setta del gatto mammone (3° episodio e fine) La pelliccia Slim e la capra Giramondo contro i borsaioli	A DB S NK GI
n.46 (30/11/1972)	La minaccia viene dal cielo Il Falco d'oro (1° episodio) L'erba delle illusioni Il cacciatore di taglie Atletica che passione	A FO S NK GI
n.47 (15/01/1973)	Plumcrash - Segretissimo Il Falco d'oro (2° episodio) Il randagio Pepite e pistole Maragnaus colpisce ancora	A FO S NK GI
n.48 (30/01/1973)	Il buchi-buchi Il Falco d'oro (3° episodio) Palle di neve Il coyote freddoloso L'esilio di Giramondo	A FO S NK GI

